

Bibliografía base.

Adell, J (2003), Internet en el aula: A la caza del tesoro, Edutec, Revista electrónica de tecnología educativa, <http://edutec.rediris.es/Revelec2/revelec16/adell.htm>

Ajoy, Daniel, (SF), El lenguaje de Logo, <http://neoparaiso.com/logo/>

Bruguera, Enric (2007?), Proceso de búsqueda y localización de información por Internet, [http://cv.uoc.edu/moduls/UW07\\_00071\\_02418/UOC.pdf](http://cv.uoc.edu/moduls/UW07_00071_02418/UOC.pdf)

Cobo(2012) Nuevas reglas del juego en educación: ¿Como aprenden nuestros alumnos?, Jornadas de Innovación, INNOTK 2012. <https://youtu.be/yEaebu0IA7g>

Colaboradores de Wikipedia (2017), Logo (lenguaje de programación), Wikipedia, La enciclopedia libre, fecha de consulta: 6 de septiembre del 2017. Disponible en [https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Logo\\_\(lenguaje\\_de\\_programaci%C3%B3n\)&oldid=99262390](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Logo_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&oldid=99262390)

Cristóbal Cobo (2007), Revista Digital Universitaria, 2007, Las multitudes inteligentes de la era digital, PDF, [http://www.revista.unam.mx/vol.7/num6/art48/jun\\_art48.pdf](http://www.revista.unam.mx/vol.7/num6/art48/jun_art48.pdf) cursos

Dominio de nivel superior geográfico. (2011, 28) de mayo. Wikipedia, La enciclopedia libre. Fecha de consulta: julio 7, 2011 [http://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Dominio\\_de\\_nivel\\_superior\\_geogr%C3%A1fico&oldid=46696871](http://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Dominio_de_nivel_superior_geogr%C3%A1fico&oldid=46696871)

Eduteka (2009), Alfabetismo básico para evaluar sitios web, <https://eduteka.icesi.edu.co/articulos/CompetenciaWeb>

Google (2017) Juegos para los programadores del futuro, <https://blockly-games.appspot.com/?lang=es>

Resnick (2012), Enseñemos a los niños a programar, TED, disponible en [http://www.ted.com/talks/mitch\\_resnick\\_let\\_s\\_teach\\_kids\\_to\\_code?language=es](http://www.ted.com/talks/mitch_resnick_let_s_teach_kids_to_code?language=es)

Robinson (2006), Las escuelas matan la creatividad, TED, disponible en [http://www.ted.com/talks/ken\\_robinson\\_says\\_schools\\_kill\\_creativity?lang=es](http://www.ted.com/talks/ken_robinson_says_schools_kill_creativity?lang=es)

Rosling, H. (2006), Las mejores estadísticas que hayas visto, TED [http://www.ted.com/talks/hans\\_rosling\\_shows\\_the\\_best\\_stats\\_you\\_ve\\_ever\\_seen?language=es](http://www.ted.com/talks/hans_rosling_shows_the_best_stats_you_ve_ever_seen?language=es)

Sugata Mitra (2007), Sugata Mitra muestra cómo los niños se enseñan a sí mismos. TED, [http://www.ted.com/talks/sugata\\_mitra\\_shows\\_how\\_kids\\_teach\\_themselves?language=es](http://www.ted.com/talks/sugata_mitra_shows_how_kids_teach_themselves?language=es)

Wujec, T,(2010), Construye una torre construye un equipo, TED, disponible en [http://www.ted.com/talks/tom\\_wujec\\_build\\_a\\_tower?language=es](http://www.ted.com/talks/tom_wujec_build_a_tower?language=es)