

Bibliografía base.

Adell, J (2003), Internet en el aula: A la caza del tesoro, Edutec, Revista electrónica de tecnología educativa, <http://edutec.rediris.es/Revelec2/revelec16/adell.htm>

Ajoy, Daniel, (SF), El lenguaje de Logo, <http://neoparaiso.com/logo/>

AMIPCI, Glosario de términos, <http://www.amipci.org.mx/?P=glosario>

Attewell Jill, Savill-Smith Carol y Stead Tribal Geoff (2006) “Mobile learning in practice.” Publicado por LSN www.lsnlearning.org.uk Londres, Inglaterra.

Attewell Jill, Savill-Smith Carol y Douch Rebeca (2009) “The Impact of Mobile Learning.” Publicado por LSN www.lsnlearning.org.uk Londres, Inglaterra.

Bruguera, Enric (2007?), Proceso de búsqueda y localización de información por Internet, http://cv.uoc.edu/moduls/UW07_00071_02418/index.html

Castells Manuel (1998). La Sociedad Red. Editorial Alianza

Cobo(2012) Nuevas reglas del juego en educación: ¿Como aprenden nuestros alumnos?, Jornadas de Innovación, INNOTK 2012. <https://youtu.be/yEaebu0IA7g>

Colaboradores de Wikipedia (2017), Logo (lenguaje de programación), Wikipedia, La enciclopedia libre, fecha de consulta: 6 de septiembre del 2017. Disponible en [https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Logo_\(lenguaje_de_programaci%C3%B3n\)&oldid=99262390](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Logo_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&oldid=99262390)

Contact Mundo y Mitel (2011) Glosario de Términos. Tecnologías de la Información. Telecomunicaciones, Centros de Contacto.

Cristóbal Cobo (2007), Revista Digital Universitaria, 2007, Las multitudes inteligentes de la era digital, PDF, http://www.revista.unam.mx/vol.7/num6/art48/jun_art48.pdf

Domènech, T, Vayareda (2005) en Monereo et al (2005) Internet y competencias básicas: Aprender a colaborar, a comunicarse a participar, a aprender. Grao. España. Capítulo 2: Aprender a Buscar y seleccionar en Internet.

Dominio de nivel superior geográfico. (2011, 28) de mayo. Wikipedia, La enciclopedia libre. Fecha de consulta: julio 7, 2011 http://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Dominio_de_nivel_superior_geogr%C3%A1fico&oldid=46696871

EduTEKA (2009), Alfabetismo básico para evaluar sitios web,

Google (2017) Juegos para los programadores del futuro, <https://blockly-games.appspot.com/?lang=es>
<http://www.apple.com/education/ipad/>

<http://www.appworld.blackberry.com/webstore/category115?lang=es>

<http://www.ceibal.edu.uy>

<http://www.eduteka.org/CompetenciaWeb.php>

<http://www.laptop.org>

<http://www.youtube.com/canalceibal>

Internet Assigned Numbers Authority (2011), Root Zone Database,
<http://www.iana.org/domains/root/db/> consultada el 2 de Julio de 2011

Resnick (2012), Enseñemos a los niños a programar, TED, disponible
en http://www.ted.com/talks/mitch_resnick_let_s_teach_kids_to_code?language=es

Robinson (2006), Las escuelas matan la creatividad, TED, disponible en
http://www.ted.com/talks/ken_robinson_says_schools_kill_creativity?lang=es

Rosling, H. (2006), Las mejores estadísticas que hayas visto, TED
http://www.ted.com/talks/hans_rosling_shows_the_best_stats_you_ve_ever_seen?language=es

Sugata Mitra (2007), Sugata Mitra muestra cómo los niños se enseñan a sí mismos. TED,
http://www.ted.com/talks/sugata_mitra_shows_how_kids_teach_themselves?language=es

Wujec, T,(2010), Construye una torre construye un equipo, TED, disponible en
http://www.ted.com/talks/tom_wujec_build_a_tower?language=es